

Septième partie:

Systèmes de points matériels, lois de conservation

Notions abordées:

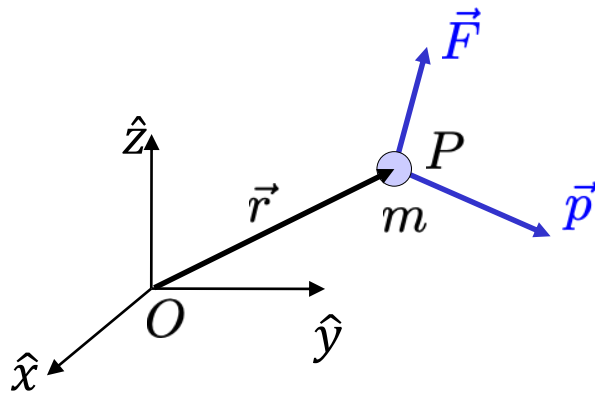
- 7.1 2ème loi de Newton et théorème du moment cinétique pour un point matériel
- 7.2 Systèmes de points matériels: énoncé général de la 3ème loi de Newton
- 7.3 Systèmes isolés
- 7.4 Centre de masse, théorème du centre de masse
- 7.5 “Problème à deux corps”
- 7.6 Chocs et collisions

Buts:

- Assimiler et savoir appliquer les lois de la mécanique newtonienne à des systèmes impliquant plusieurs points matériels

7.1 Résumé: 2ème loi et théorème du moment cinétique

(pour un point matériel P)



Résultante des forces:

$$\vec{F} = \sum \vec{F}_i$$

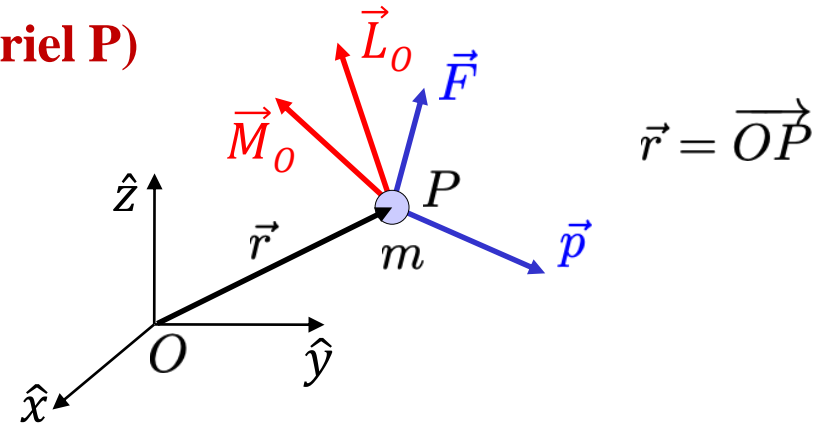
Quantité de mouvement

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

2ème loi de Newton

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

équivalente à $\vec{F} = m\vec{a}$ si m constante



Moment de la résultante des force par rapport à un point O :

$$\vec{M}_O = \vec{r} \wedge \vec{F} = \sum \vec{r} \wedge \vec{F}_i = 0 \text{ si force centrale}$$

Moment cinétique par rapport au point O :

$$\vec{L}_O = \vec{r} \wedge \vec{p} = \vec{r} \wedge m\vec{v}$$

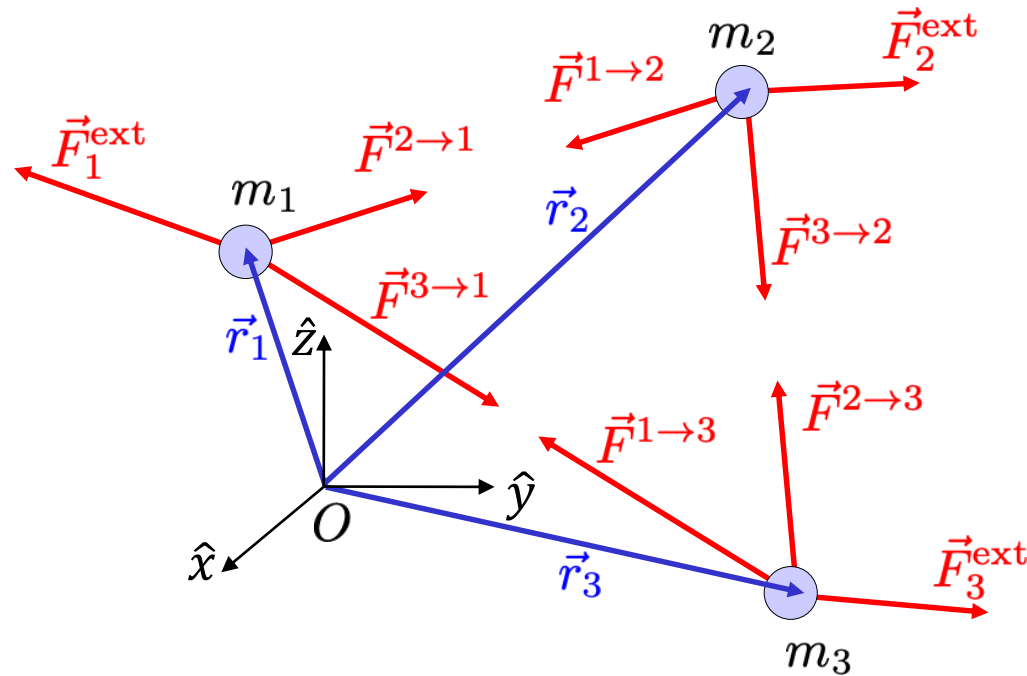
Théorème du moment cinétique

$$\frac{d\vec{L}_O}{dt} = \vec{M}_O$$

= 0 si force centrale

$$\frac{d\vec{L}_O}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \wedge m\vec{v} + \vec{r} \wedge \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \vec{v} \wedge m\vec{v} + \vec{r} \wedge \vec{F} = \vec{r} \wedge \vec{F} = \vec{M}_O$$

7.2 Système de plusieurs points matériels



- On suppose que chaque point matériel P_α du système subit:
 - une résultante des forces extérieures F_α^{ext} exercée depuis l'extérieur du système
 - des forces intérieures $F^{\beta \rightarrow \alpha}$ exercées par les autres points P_β du système
(uniquement forces « à deux corps ») \Rightarrow Troisième loi de Newton, appliquée à chaque point P_α du système: action et réaction sont égales, opposées et dirigées selon le vecteur reliant les positions des points matériels

7.2 Système de plusieurs points matériels

Formulation mathématique de la 3^{ème} loi de Newton:

action et réaction sont égales, opposées et dirigées selon le vecteur reliant les points matériels

$$\vec{F}^{\beta \rightarrow \alpha} + \vec{F}^{\alpha \rightarrow \beta} = 0$$

$$\vec{M}_O^{\beta \rightarrow \alpha} + \vec{M}_O^{\alpha \rightarrow \beta} = \vec{r}_\alpha \wedge \vec{F}^{\beta \rightarrow \alpha} + \vec{r}_\beta \wedge \vec{F}^{\alpha \rightarrow \beta} = (\vec{r}_\alpha - \vec{r}_\beta) \wedge \vec{F}^{\beta \rightarrow \alpha} = 0$$

$$\vec{r}_\alpha - \vec{r}_\beta = \vec{r}_{\alpha\beta} \parallel \vec{F}^{\beta \rightarrow \alpha}$$

3^{ème} loi de Newton
(énoncé générale)

$$\sum_{\alpha} \sum_{\beta \neq \alpha} \vec{F}^{\beta \rightarrow \alpha} = 0$$

$$\sum_{\alpha} \sum_{\beta \neq \alpha} \vec{M}^{\beta \rightarrow \alpha} = 0$$

**La somme des forces
internes est nulle**

**La somme des moments des forces
internes est nulle**

7.2 Système de points matériels: eqs de mouvement

- Quantité de mouvement totale:

$$\vec{p} \equiv \sum_{\alpha} \vec{p}_{\alpha}$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \sum_{\alpha} \frac{d\vec{p}_{\alpha}}{dt} = \sum_{\alpha} \left(\sum_{\beta \neq \alpha} \vec{F}^{\beta \rightarrow \alpha} + \vec{F}_{\alpha}^{\text{ext}} \right) = \underbrace{\sum_{\alpha} \sum_{\beta \neq \alpha} \vec{F}^{\beta \rightarrow \alpha}}_{=0} + \underbrace{\sum_{\alpha} \vec{F}_{\alpha}^{\text{ext}}}_{\equiv \vec{F}^{\text{ext}}}$$

- Moment cinétique total (par rapport à O):

$$\vec{L}_O \equiv \sum_{\alpha} \vec{L}_{O,\alpha}$$

$$\frac{d\vec{L}_O}{dt} = \sum_{\alpha} \frac{d\vec{L}_{O,\alpha}}{dt} = \sum_{\alpha} \left(\sum_{\beta \neq \alpha} \vec{M}_O^{\beta \rightarrow \alpha} + \vec{M}_{O,\alpha}^{\text{ext}} \right) = \underbrace{\sum_{\alpha} \sum_{\beta \neq \alpha} \vec{M}_O^{\beta \rightarrow \alpha}}_{=0} + \underbrace{\sum_{\alpha} \vec{M}_{O,\alpha}^{\text{ext}}}_{\equiv \vec{M}_O^{\text{ext}}}$$

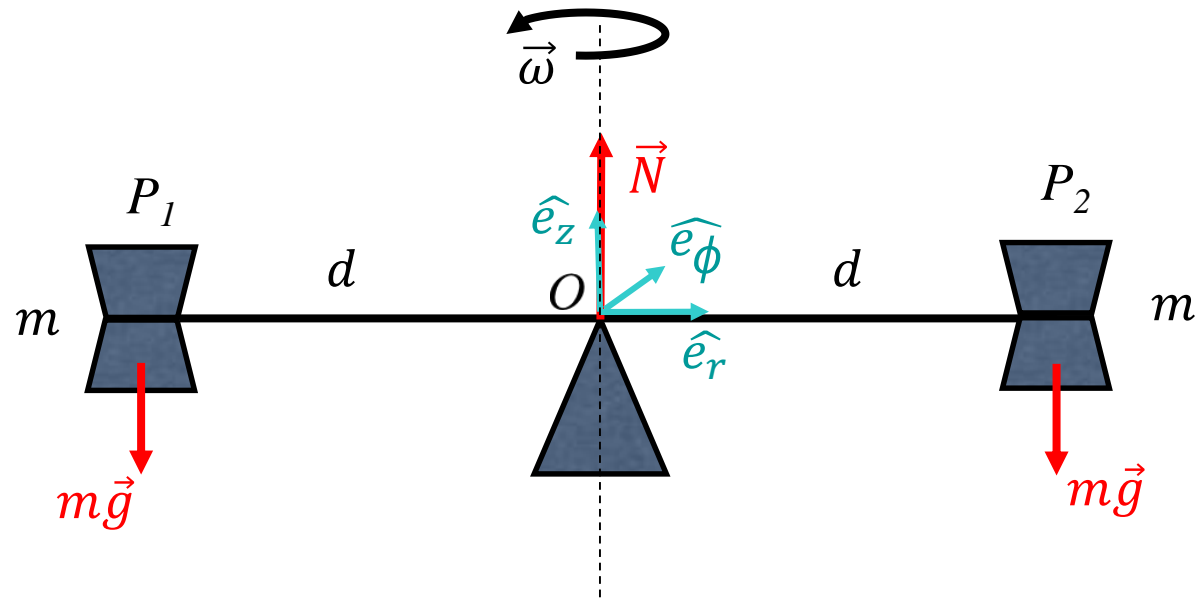
**Lois générales de la dynamique
pour un système de points
matériels**

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{p}}{dt} &= \vec{F}^{\text{ext}} \\ \frac{d\vec{L}_O}{dt} &= \vec{M}_O^{\text{ext}} \end{aligned}$$

Seules les forces extérieures
déterminent l'évolution:

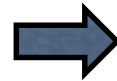
- de la quantité de mouvement totale
- du moment cinétique total

7.2 Ex.: tabouret tournant

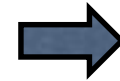


$$\vec{L}_O = \overrightarrow{OP_1} \wedge m\vec{v}_1 + \overrightarrow{OP_2} \wedge m\vec{v}_2$$

$$\vec{v}_2 = -\vec{v}_1 = \omega d \hat{e}_\phi$$

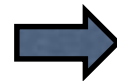


$$\vec{L}_O = 2d^2m\omega \hat{e}_z$$



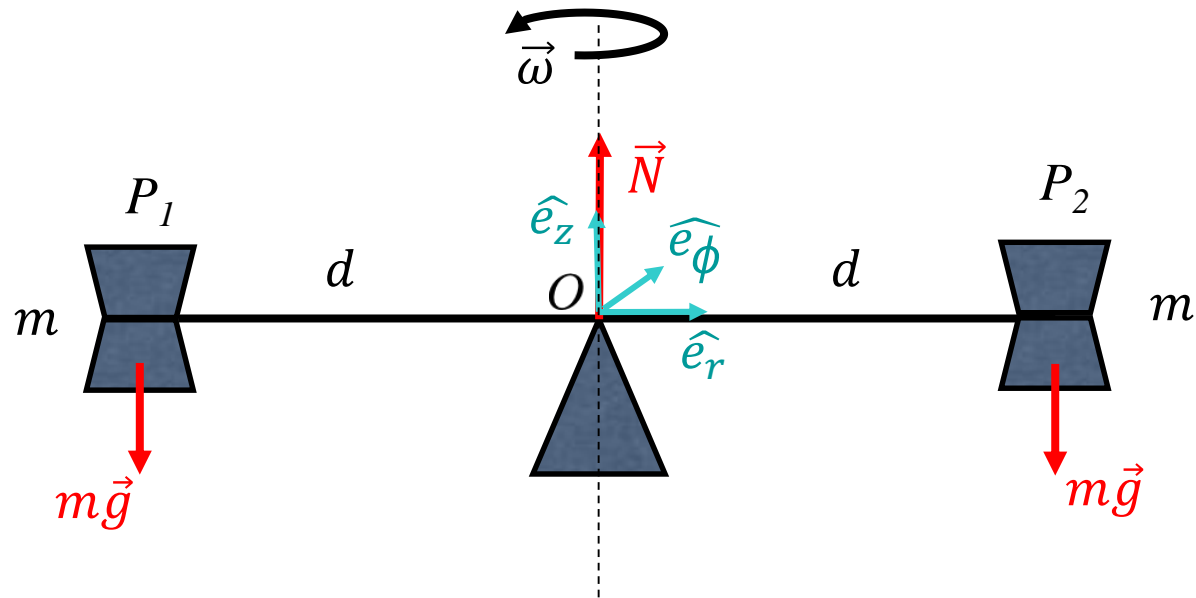
$$d^2\omega = cste$$

$$\vec{M}_O = \overrightarrow{OP_1} \wedge m\vec{g} + \overrightarrow{OP_2} \wedge m\vec{g} = 0$$



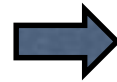
$$\frac{d\vec{L}_O}{dt} = 0$$

7.2 Ex.: tabouret tournant

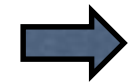


$$\vec{L}_O = \overrightarrow{OP_1} \wedge m\vec{v}_1 + \overrightarrow{OP_2} \wedge m\vec{v}_2$$

$$\vec{v}_2 = -\vec{v}_1 = \omega d \hat{e}_\phi$$

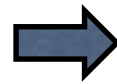


$$\vec{L}_O = 2d^2m\omega \hat{e}_z$$



$$d^2\omega = \text{cste}$$

$$\vec{M}_O = \overrightarrow{OP_1} \wedge m\vec{g} + \overrightarrow{OP_2} \wedge m\vec{g} = 0$$



$$\frac{d\vec{L}_O}{dt} = 0$$

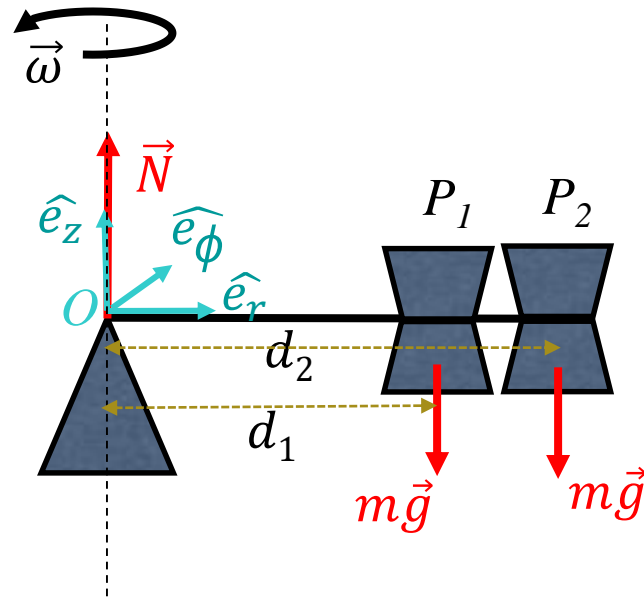
$$E = \frac{1}{2}mv_1^2 + \frac{1}{2}mv_2^2 = md^2\omega^2$$



E n'est pas conservée

7.2 Ex.: tabouret tournant

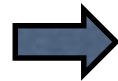
Coordonnées cylindrique $O\hat{e}_r\hat{e}_\phi\hat{e}_z$



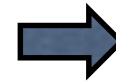
$$\vec{L}_O = \overrightarrow{OP_1} \wedge m\vec{v}_1 + \overrightarrow{OP_2} \wedge m\vec{v}_2$$

$$\vec{v}_2 = \omega d_2 \hat{e}_\phi$$

$$\vec{v}_1 = \omega d_1 \hat{e}_\phi$$



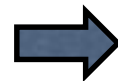
$$\vec{L}_O = m\omega(d_1^2 + d_2^2)\hat{e}_z$$



\vec{L}_O veut tourner
autour de \hat{e}_r

$$\vec{M}_O = \overrightarrow{OP_1} \wedge m\vec{g} + \overrightarrow{OP_2} \wedge m\vec{g} =$$

$$mg(d_1 + d_2) \hat{e}_\phi$$



$$\frac{d\vec{L}_O}{dt} = mg(d_1 + d_2) \hat{e}_\phi$$

7.3 Lois de conservation pour un système isolé

- Pour un système isolé (aucune force de l'extérieur) $\Rightarrow \vec{F}^{ext} = 0 ; \vec{M}_O^{ext} = 0$

$$\vec{F}^{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{p} = \text{constante}$$

$$\vec{M}_O^{ext} = \frac{d\vec{L}_O}{dt} = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{L}_O = \text{constante}$$

par rapport à n'importe quel point O du référentiel

- Pour un système **partiellement isolé** selon une direction fixe \hat{u} :

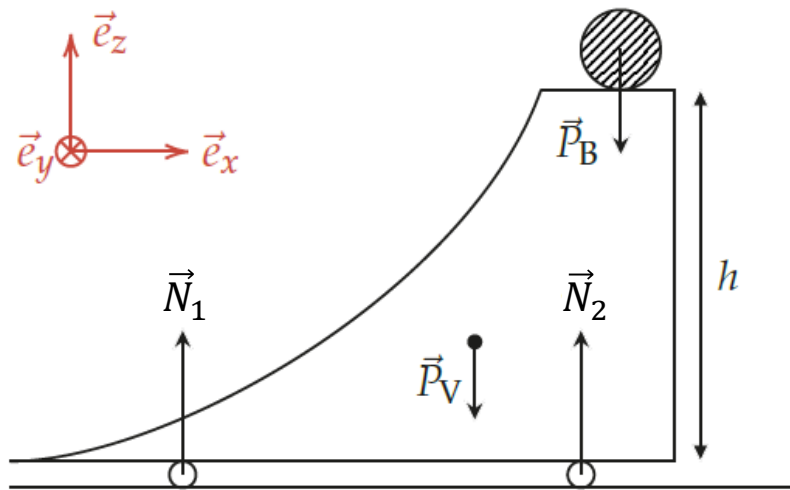
$$\vec{F}^{ext} \cdot \hat{u} = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{p} \cdot \hat{u} = \text{constante}$$

$$\vec{M}_O^{ext} \cdot \hat{u} = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{L}_O \cdot \hat{u} = \text{constante}$$

- Si forces conservatives: $E = \text{constante}$

Permettent de résoudre de façon simple certains problèmes complexes

7.3 Ex: voiture à boulet



$$\vec{P}_V = m_V \vec{g}$$

$$\vec{P}_B = m_B \vec{g}$$

Forces externes sont verticales

$$\Rightarrow \vec{F}^{\text{ext}} \cdot \hat{e}_x = 0 \Rightarrow \vec{p}_x = \text{cte}$$

$$m_B v_{Bx} + m_V v_{Vx} = 0 \Rightarrow v_{Bx} = -\frac{m_V v_{Vx}}{m_B}$$

Force de pesanteur est conservative $\Rightarrow E = K_B + K_V + V_B + V_V = \text{cte}$

$$m_B gh = \frac{1}{2} m_B v_{Bx}^2 + \frac{1}{2} m_V v_{Vx}^2$$

$$m_B gh = \frac{1}{2} m_B v_{Vx}^2 \frac{m_V^2}{m_B^2} + \frac{1}{2} m_V v_{Vx}^2 = \frac{1}{2} m_V v_{Vx}^2 \left(1 + \frac{m_V}{m_B}\right) \Rightarrow v_{Vx}^2 = 2gh \frac{m_B}{m_V \left(1 + \frac{m_V}{m_B}\right)}$$

$$\text{Si } m_B = m_V \Rightarrow v_{Vx} = \sqrt{gh}$$

7.3 Système à l'équilibre (statique)

- Un système est à l'équilibre si:

$$\begin{cases} \vec{r}_\alpha(t) = \text{constante} \\ \vec{v}_\alpha(t) = 0 \end{cases} \quad [\text{pour tout point } \alpha \text{ du système}]$$

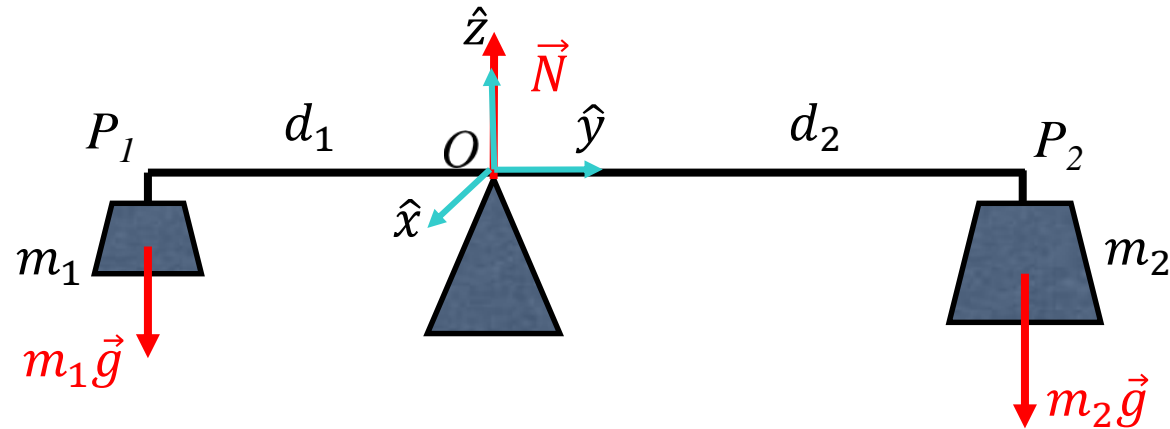
- Dans ce cas on a: [pour tout point O du référentiel]

$$\Rightarrow \begin{cases} \vec{p} = \sum_\alpha m_\alpha \vec{v}_\alpha = 0 \\ \vec{L}_O = \sum_\alpha \vec{r}_\alpha \wedge m_\alpha \vec{v}_\alpha = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \\ \frac{d\vec{L}_O}{dt} = 0 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\begin{matrix} \vec{F}^{\text{ext}} = 0 \\ \vec{M}_O^{\text{ext}} = 0 \end{matrix}}$$

Conditions d'équilibre
pour un système de points matériels
(en particulier pour un solide indéformable)

$$\vec{M}_0 = \sum_i \vec{r}_i \wedge \vec{F}_i \quad \text{avec } \vec{r}_i = \text{point d'application de la force } \vec{F}_i$$

7.3 Ex.: balance en equilibre



A l'équilibre:

$$\vec{F}^{ext} = 0 \rightarrow \vec{N} + m_1\vec{g} + m_2\vec{g} = 0 \rightarrow \vec{N} = -(m_1 + m_2)\vec{g}$$

$$\vec{M}_O^{ext} = 0 \rightarrow \overrightarrow{OP_1} \wedge m_1\vec{g} + \overrightarrow{OP_2} \wedge m_2\vec{g} + \overrightarrow{OO} \wedge \vec{N} = d_1m_1g - d_2m_2g = 0$$

$$\frac{d_1}{d_2} = \frac{m_2}{m_1}$$